

merz | medien + erziehung | Arnulfstraße 205 | 80634 München
| fon 089.68989120 | merz@jff.de | www.merz-zeitschrift.de

Lisa Geiger: Eine Maus, zwei Küken, drei Enten ...

Beitrag aus Heft »2010/03: Sexualisierung in den Medien«

Preiß, Gerhard/Braun, Benji (2007). Bellos Bauernhof. Zahlen von 1 bis 10 blitzschnell erfassen. CD-ROM für PC + MAC. 19,00 €.

Was braucht man eigentlich, um Kindern im Vorschulalter und der ersten Klasse den Umgang mit Zahlen beizubringen? In der CD-ROM Bellos Bauernhof Zahlen von 1 bis 10 blitzschnell erfassen ist die Lösung hierzu ganz leicht gefunden: Einen liebenswürdigen sprechenden Hund und einen Bauernhof mit Tieren. Bello spricht während des Spiels mit den jungen Computernutzerinnen und -nutzern und begleitet sie bei ihrem Rundgang auf dem Bauernhof und dem Besuch von Mäusen, Enten, Küken, Kühen und Vögeln. Der spielerische Umgang mit den Zahlen bleibt Hauptbestandteil der Software, während die Kinder lernen sollen, kleinere Zahlen schnell und sicher, sozusagen auf den ersten Blick, zu erfassen. So kann die Zeit, in der die Tiere zu sehen sind, individuell nach den Fähigkeiten der Kinder eingestellt werden. Anschließend muss die Anzahl der Tiere, die auf dem Bildschirm zu sehen waren, wiedergegeben werden. Durch Anklicken des Storches kann die Anzahl der zu sehenden Tiere und die Darstellungsform, zum Beispiel von Zahlen oder Tierabbildungen ausgewählt werden.

Die Kinder müssen selbständig entscheiden, wie viele Tiere zu sehen waren, sich also die Anzahl bzw. die Menge der Tiere ins Gedächtnis zurückrufen. Das Ziel ist hierbei das Erlernen der sogenannten Simultanerfassung, die von großer Bedeutung für die Wahrnehmungsleistung ist und als Voraussetzung für das mathematische Verständnis von Kindern angesehen wird. Haben die Kinder die Tiere richtig gezählt, werden sie durch das Bellen des Hundes gelobt und erhalten Auszeichnungen, die gesammelt werden. Lösen die Kinder eine Aufgabe falsch, weist der Hund Bello sie aufmerksam darauf hin. Bellos Bauernhof ermöglicht es Kindern ab vier Jahren, auf spielerische Weise Zahlenverständnis und Rechenfertigkeiten zu erlangen. Diese Fähigkeiten sind wesentlich, um später in der Schule auch größere Zahlen erfassen zu können.

Das Lernspiel ist verständlich und einfach zu bedienen – lediglich kleinere Kinder benötigen anfangs möglicherweise die Hilfe einer computererfahreneren Person. Vorschulkindern wird die Möglichkeit geboten, sich im Zahlenraum bis fünf zu bewegen, älteren Kindern steht der Zahlenraum bis zehn zur Verfügung. Pädagoginnen und Pädagogen sowie Eltern können zusätzlich ein Lernprotokoll für ihre Kinder anlegen und speichern, um deren Fortschritte oder Probleme festzuhalten. Den Kindern wird die CD-ROM bestimmt großen Spaß bereiten, während sie nebenbei schon frühzeitig ihr Mengenverständnis trainieren, ihre Reaktionszeit verbessern und Transfer zwischen Spiel und eigenem Leben herstellen können. Auch die Medienkompetenz und die Geschicklichkeit, zum Beispiel beim Umgang mit der Maus werden beim Spielen geschult.