

Christoph Kaindel: Under Construction

Beitrag aus Heft »2004/03: Computerspiele - Interessen und Kompetenzen«

Gerade jugendliche Computerspieler haben oft durch ihr Hobby spezielle Fähigkeiten erworben, die sie dann wiederum kreativ einsetzen können, um eigene Oberflächen für Computerspiele zu gestalten.

(merz 2004-03, S. 38-41)