merz | medien + erziehung | Arnulfstraße 205 | 80634 München
| fon 089.68989120 | merz@jff.de | www.merz-zeitschrift.de
| ISSN 0176-9418

merz
ZEITSCHRIFT FÜR MEDIENPÄDAGOGIK

Ilona Cwielong: „Ich sehe was, was du nicht siehst“

Beitrag aus Heft »2008/03: Lebenswelt Netz«

Versteckt – Entdeckt! Der Konzentrationstrainer – Fantasy. Terzio 2008. Windows XP/Vista, Power Mac; Systemanforderung: Windows: P II Prozessor, 266 MHz/32 MB RAM; 20MB Festplattenspeicher; Grafikkarte: 800 x 600, 16-bit Farbtiefe; 24x speed CD-ROM-Laufwerk; Mac: 233MHz//32 MB RAM; 20MB Festplattenspeicher; Grafikkarte: 800 x 600, 16-bit Farbtiefe; 32768 Farben; 24x speed CD-ROM-Laufwerk; System Classic 9.1 oder höher, OS X 10.1 oder höher; USK: Freigegeben ab 6 Jahren; Preis: 14,95€

Der Computer- und Konsolenhype ist mittlerweile auch in die Kinderzimmer von Grundschülerinnen und Grundschülern eingedrungen. Eltern freuen sich, wenn der Markt mehr als nur ‚Killer-‘ oder ‚Ballerspiele‘ zu bieten hat. Terzio folgt dem Trend der Konzentrationsspiele und vermittelt den Kindern spielerisch Lesekompetenz. Versteckt – Entdeckt! Fantasy ist die dritte CD-ROM aus der Reihe, zu der die Vorgänger Das Geisterhaus und Die Schatzsuche gehören.Das Spiel ist aufgebaut nach dem Motto ‚Ich sehe was, was du nicht siehst‘. Eine Weltraumstation, eine Ritterburg und eine Unterwasserwelt, eingebettet in 3D-Welten, warten darauf, von den Kindern ab sechs Jahren erforscht zu werden. Nachdem eine freundliche, deutlich sprechende Stimme ein gereimtes Rätsel vorgelesen hat, müssen die in dem Rätsel genannten Gegenstände, die in unterschiedlichen Erscheinungsformen dargestellt sind, in einem von 30 Bildern gesucht werden. Bei jedem Rätsel gibt es Gegenstände, die umgehend ins Auge springen, aber auch einige Gegenstände, zum Beispiel integriert im Dekor eines anderen Gegenstandes oder im Hintergrund angesiedelt, die etwas kniffliger zu finden sind. Hilfestellung zur Bedienung finden die kleinen Spielbegeisterten oben rechts in Form eines Fragezeichenbuttons, für das wiederholte Vorlesen von Reimen gibt es einen Ohrbutton. Allerdings gibt es keine Unterstützung von Seiten des Spiels, falls Gegenstände nicht gefunden werden. Die Kinder erhalten, nachdem sie einen Gegenstand gefunden haben, direkte Rückmeldung in Form von einer kleinen Animation mit Musik. Der gefundene Gegenstand wird in dem Rätsel, das zum Mitlesen in einem kleinen Textfeld erscheint, farblich abgesetzt. Die Sprache ist kindgerecht, fantasieanregend und spielerisch, zum Beispiel ist der Zahlenwert Zwei bildlich dargestellt als Augenzahl auf einem Würfel oder ‚ein Süßes Herz‘ gelegt aus verschiedenen Süßigkeiten. In jeder Fantasiewelt muss zum Abschluss ein Rätsel gelöst werden, in dem Gegenstände aus allen Bildern der gespielten Welt aufgesucht werden müssen. Nachdem das Spiel durchgespielt wurde, kann es noch zweimal mit jeweils anderen Rätseln durchgespielt werden, wobei sich auch die Reime verändern. Das Spiel kann der ganzen Familie großen Spaß bereiten. Durch die Option, dass sich auch Spielerinnen und Spieler mit (noch) unzureichender Lesekompetenz die Reimrätsel immer wieder vorlesen lassen können, ist es auch schon für Grundschulkinder geeignet. Somit ist Versteckt – Entdeckt! Fantasy ein rundum gelungenes Spiel, das das Sprachgefühl, die visuelle Wahrnehmung und das logische Denken trainiert.

kopaed verlagsgmbh | Arnulfstraße 205 | 80634 München
kopaed verlagsgmbh | fon 089.688 900 98 | info@kopaed.de | www.kopaed.de