

## Steffen Griesinger: App-Entwicklung mit Jugendlichen, am Beispiel der Kaiserdom-App

Beitrag aus Heft »2014/03: Apps«

Mit Jugendlichen eine App zu entwickeln, ist mit App Inventor kein großes Problem. medien+bildung.com startete bereits vor drei Jahren ein erstes Modellprojekt um mit dem App-Baukasten von Google ein Stadtspiel zu realisieren. Seit dieser Zeit hat sich technisch vieles verbessert, aber das Projekt Kaiserdom-App zeigt auch die Grenzen solch eines Baukasten-Systems. Literatur: IDC: Android Pushes Past 80% Market Share While Windows Phone Shipments Leap 156.0% Year Over Year in the Third Quarter, According to IDC, [www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS24442013](http://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS24442013), 2013 Interrogare & SevenOne Media: Mobile Barometer 01/2013