

Susanne Göltzer und Mathias Fechter: „Ich bin auf Level 78“

Beitrag aus Heft »2008/01: Jugendmedienschutz auf dem Prüfstand«

Seit geraumer Zeit gehören Computer- und Videospiele zu den beherrschenden Themen in der Öffentlichkeit. Im Vordergrund stehen dabei meist die Auseinandersetzungen um die sogenannten „Killerspiele“, obwohl diese nur einen geringen Teil aller verkauften Spielen überhaupt ausmachen. Welchen Stellenwert Computer- und Videospiele im Alltag von Kindern und Jugendlichen haben und was für eine Thematisierung von Spielen und Spielerfahrungen im Unterricht spricht, soll im Folgenden kurz beleuchtet werden. (merz 2008-1, S. 64-69)