

THINK Kids - Spiel dich schlau! Nintendo DS-Spiel. dtp und Ravensburger, 2008, 29,99€

Beitrag aus Heft »2009/03: Wie gut ist Medienpädagogik?«

Schon länger können Erwachsene ihre grauen Zellen mit den THINK Logik Trainern trainieren. Jetzt darf auch die jüngere Generation zum Touchpen greifen und mit dem kindge-rechten Nachfolger, dem THINK Kids – Spiel dich schlau!, die Köpfchen mit Denk-sportaufgaben zum Rauchen bringen. In dem übersichtlich aufgebauten und farbenfroh gestalteteten Nintendo DS-Spiel werden die kleinen Gehirnjogger von ihrem persönlichen Trainer oder ihrer persönlichen Trainerin – Charlie oder Jane – bei den abwechslungsreichen Aufgaben begleitet und mit den nötigen Tipps und Tricks versorgt. Dabei bietet das Spiel zwei Hauptoptionen: das Training und die Karriere. Der Trainingsmodus gliedert sich wiederum in die Kategorien Sprache, Gedächtnis, Rechnen, Räumliches Denken, Auffassung und Logik, wobei der Trainer bzw. die Trainerin vor jeder neuen Aufgabe ein kurzes Tutorial bereit hält. Und wer sich dann in den Minispielen des Trainingsmodus warm gespielt hat, kann seine Fähigkeiten im Karrieremodus unter Beweis stellen.

Hier kann weiter nach Wörtern gesucht, Kopfrechenaufgaben gelöst, oder gepuzzelt werden. Und wer flink genug ist, dem werden zur Belohnung im Trainingsmodus weitere Schwierigkeitsstufen mit neuen Spielen frei geschaltet. Zusätzlich ist es jederzeit möglich, seinen persönlichen Fortschritt sowohl im Training als auch in der Karriere im Analyse-Modus mit Hilfe einer Grafik zu überprüfen. Das liebevoll animierte Spiel punktet mit seiner nutzerfreundlichen Handschriftenerkennung und seinen facettenreichen Mini-Spielen, die im Multiplayermodus auch gegeneinander gespielt werden können. Was aber schnell mal auf die Nerven gehen kann und sogar das Denken erschwert, ist die stets gleich bleibende, recht unruhige musikalische Untermalung. Fraglich ist auch die Benutzung des Karrierebegriffs in einem Kinderspiel. Als Altersempfehlung gibt der Herausgeber ‚3+‘ an, wobei es wohl eher selten vorkommt, dass ein Kind in diesem Alter bereits Kopfrechenaufgaben oder Wörterpuzzle bewältigen kann. Kinder ab sieben oder acht Jahren könnten sich jedoch auf jeden Fall an der kurzweiligen Unterhaltung mit THINK Kids – Spiel dich schlau! erfreuen.