

Daniela Metz: Ritterliche Reise

Beitrag aus Heft »2005/05: Lebensberater Bildschirm«

Willi Weitzel, der rasende Reporter will es wieder ganz genau wissen: Was macht einen Ritter aus und wie lebte man im Mittelalter? Mit „Willi wills wissen: Auf der Ritterburg“ erscheint die dritte Folge der beliebten Fernsehreihe als Lernspiel auf CD-ROM. Die SpielerInnen werden in das mittelalterliche Leben eines Ritters zurückversetzt. In interaktiven Lernspielen bekommen sie wertvolle historische Informationen. Im Hauptmenü stehen mehrere interaktive Spieleoptionen zur Verfügung: Ein Klick auf den „Spiele“-Knopf eröffnet eine Auswahl an unterschiedlichen kleinen Games. Dort lassen sich durch das Beantworten von kniffligen Fragen die verborgenen Türen im dunklen Kellerlabyrinth öffnen. Zur Auswahl steht außerdem ein spannender Wettbewerb mit Pfeil und Bogen, Aufträge im Namen des Königs und andere lustige Spiele.

Eine weitere Möglichkeit besteht darin, kleine Trailer anzuschauen, wie z.B. die Original-Fernsehfolge „Wie kam der Ritter in seine Rüstung?“ Um mehr zu erfahren, wirft man einfach einen Blick in den Bereich „Willis Wissen“. Hier können sämtliche „ritterlichen“ Informationen bezogen werden. Insgesamt ist die CD-ROM originell und ansprechend gestaltet. Die Spiele bieten den Kindern auf eine witzige und knifflige Weise großen Unterhaltungswert. Für genügend Abwechslung sorgt die Vielfalt der Aufgabenstellungen in den Lernspielen und wird so den unterschiedlichsten Ansprüchen und Vorstellungen gerecht. Die Handhabung von „Willi wills wissen“ ist unkompliziert und kindgerecht – kurzum eine gelungene Lernsoftware für Kinder ab sechs, die mit Kniff und Witz spielerisch zum Lernen angeregt werden. Willi wills wissen.

Auf der Ritterburg. CD-ROM, Win 98 / ME / 2000 / XP, United Soft Media GmbH, 19,90 €