

Günther Anfang: Mathe-Spiele mit Simsala und Bim

Beitrag aus Heft »2004/03: Computerspiele - Interessen und Kompetenzen«

Zahlenzauber 3Win 95/98 NT 4 oder Windows 2000, Oldenbourg Verlag München 2003, 19,90 Euro Ganz anders konzipiert ist dagegen das Mathelernspiel „Zahlenzauber“ aus dem Oldenbourg Verlag. Hier wurde darauf geachtet, dass die Lehrpläne berücksichtigt sind, das Kind spielerisch die Mathematik-Inhalte des 3. Schuljahrs üben kann und die CD-ROM für das selbständige Spielen und Lernen zu Hause geeignet ist. In verschiedenen Spielen werden Arithmetik, Geometrie und Sachrechnen geübt.

Bei jedem Spiel kann zwischen drei Schwierigkeitsstufen gewählt werden. Die Leitfiguren im Spiel erfüllen dabei immer eine Funktion. Während die kleinen Zauberer „Simsala“ und „Bim“ die Mathematik entdecken, stellt die Eule „Eulalia“ als kluge Lehrerin die richtigen Fragen. Nach erfolgreichem Bestehen von sechs schwierigen Spiele-Stufen gibt es ein Belohnungsspiel. Nach dem Motto „Übung macht den Meister!“ stellt diese CD-ROM sicher eine ideale Ergänzung zum Schulbuch gleichen Titels dar.

Es ist jedoch fraglich, ob ein Schüler, der bereits mit dem Schulbuch seine liebe Not hat, begeistert ist, nun mit Hilfe der CD-ROM das Ganze noch zu vertiefen. Allerdings werden Eltern, die ihren Kindern Nachhilfe in Mathematik verordnen, sicher mit Freuden auf eine CD-ROM zurückgreifen, die verspricht, mit Simsala und Bim den Spaß am Rechnen zu vermitteln.