

Hans-Dieter Kübler und Uwe Debacher: Lernsoftware im User-Test

Computerspiele und Lernsoftware sind in den letzten Jahren in einer solchen Geschwindigkeit auf den Markt gekommen, dass es kaum möglich ist, sich einen Überblick zu verschaffen.

Von einem besonderen Modell der Beurteilung solcher Medien berichtet dieser Beitrag.

(merz 2004-04, S. 62-66)