

Heinrike Paulus: Komplexe Medienwelten einfach erklärt

Beitrag aus Heft »2022/04 Medien. Mediensucht. Mediensuchtprävention«

Theisen, Manfred (2022): Einfach erklärt – Social Media – Cybermobbing – Deine Daten im Web. Bindlach: Loewe, 12,95 €.

Wie lässt sich Heranwachsenden die Welt von Medien, Computer, Internet, Journalismus, Social Media oder Datenschutz verständlich näher bringen? Gedanken dazu hat sich Journalist, Autor und Politologe Manfred Theisen gemacht. Entstanden ist ein gelungenes Sachbuch für Leser*innen ab zehn Jahren. Es ist ein modernes, spritziges und altersgerechtes Kompendium über Medien, Medienkompetenz, Chancen und Gefahren der Internetnutzung und die digitalisierte Welt. Dass gerade letztere nicht immer schwarz-weiß ist, sondern aus durchaus verwirrenden Grauzonen besteht, erklärt Theisen einfach, ohne belehrend zu sein: Seien es In-App-Käufe, die beim Gaming abzocken, oder dass durch Filterblasen oder Echokammern eine Welt entsteht, in der es sich zwar durchaus angenehm leben lässt, in der jedoch irgendwann Engstirnigkeit und Ich-Bezogenheit entstehen. Eindrücklich erklärt der Autor außerdem, wie im Internet manipuliert wird, etwa durch Fake News, Social Bots oder Trolle.

Theisen möchte mit seinem Sachbuch junge Menschen, die gerade kurz vor oder mitten in der Pubertät stecken, für einen verantwortungsvollen Medien umgang sensibilisieren. Doch dafür brauchen sie die Unterstützung Erwachsener, ob in der Familie, der Schule oder der außerschulischen Jugendarbeit. Und gerade deshalb ist das Buch ein generationsübergreifender Ratgeber im Umgang mit Sozialen Medien, Cybermobbing oder den eigenen Daten im Netz. Alles Wissenswerte wird in 15 Themenschwerpunkten aufbereitet: Von Influencer*innen über sichere Passwörter, Urheberrecht, Computerspiele bis hin zum Berufsbild von Journalist*innen. Es gibt quasi kein Thema, das Theisen nicht aufgreift. Und deshalb geht es nicht nur darum, Informationen aus dem Internet zu hinterfragen, sondern ebenso das eigene Mediennutzungsverhalten. Zum Beispiel, wenn man selbst oder andere Probleme mit dem Gaming-, PC- oder Handykonsum hat bzw. haben, oder Mobbing den Alltag bestimmt. Um all diese komplizierten Sachverhalte anschaulich zu erklären, hat der Autor sich den Grafikdesigner und Illustrator Ole Häntzschel an seine Seite geholt für Infografiken etwa zu Cookies, Verschwörungstheorien, Hate Speech und Recherchearbeit für Schulreferate.

Bei der Bandbreite des Werks fehlen auch kuriose oder witzige Details über die digitalisierte Welt nicht, seien es die zehn beliebtesten Emojis oder die Geschichte des @-Zeichens, das im Deutschen Klammeraffe genannt wird oder im Italienischen ‚chiocciola‘ für Schnecke.