

Joana Baumgarten: Plattform ‚Politische Medienkompetenz‘

Beitrag aus Heft »2021/02 Eltern und Medien«

Da Games im Leben von Kindern und Jugendlichen einen hohen Stellenwert einnehmen, ist ein kritischer und reflektierter Umgang damit notwendig.

Dazu gehören auch politische Themen wie der Einfluss von Games auf gesellschaftliche Bereiche oder die Vermittlung von Rollenbildern und Stereotypen in digitalen Spielen. Dieses Gebiet stellt eines von mehreren Schwerpunktthemen der Website www.politische-medienkompetenz.de dar, wozu Workshop-Formate und Bildungsmaterialien bereitgestellt werden. Die Schwerpunktthemen sollen die Bereiche politische Medienkompetenz, Digitalisierung und deren politische sowie gesellschaftliche Auswirkungen miteinander verbinden. Die Materialien stehen kostenfrei zum Download zu Verfügung und können für die Bildungsarbeit in schulischen sowie außerschulischen Kontexten wie Jugendtreffs oder Feriencamps eingesetzt werden.

Neben diesen Schwerpunktdossiers werden auf der Seite aktuelle Debatten besprochen, die in Verbindung mit dem Thema politische Medienkompetenz stehen. Eine Debatte beschäftigt sich zum Beispiel mit der intersektionalen feministischen Netzpolitik, die Kritik an bestehenden Ungleichheitsverhältnissen im digitalen Raum vornimmt. Mit diesen Beiträgen sollen auch bisher kaum beachtete oder unbekannte Aspekte der politischen Medienkompetenz beleuchtet werden.

Im Servicebereich der Website werden noch weiterführende Links, Materialien und Tools bereitgestellt. Dazu gehört ein Glossar, eine Auflistung von ‚Games mit Mehrwert‘ und eine Übersicht über verschiedene Online-Tools.

Die Website ist ein Angebot der Niedersächsischen Landeszentrale für politische Bildung. Die Inhalte entstehen zusammen mit den Kooperationspartner*innen, dazu gehören: Der Paritätische Gesamtverband, Education Innovation LAB, LAG Jugend & Film Niedersachsen e. V., Landesjugendring Niedersachsen e. V., Digitalcourage e. V.

www.politische-medienkompetenz.de