

## Milena Chieffo: Junge Dschungelforscher

Beitrag aus Heft »2005/01: Kinder als Verbraucher«

Expeditionen ins Tierreich für Kinder: Abenteuer im Dschungel. Windows 95 / 98 / 2000 / ME / XP; MAC System MacOS 8.1 – 9.x. Studio Hamburg Fernseh Allianz (FA) GmbH 2002/2004. Über [www.ARD-VIDEO.de](http://www.ARD-VIDEO.de) und [www.usm.de](http://www.usm.de) erhältlich, 19,90 €.

Der Held dieses Spiels ist der kleine Junge Joe, der im Regenwald bei seinem Onkel, einem Naturfilmer, seine Sommerferien verbringen möchte. Doch erst mal heißt es für Joe, diesen zu finden, denn Onkel Klaus ist samt Tieraufnahmen, die ein Fernsehsender in Auftrag gegeben hat, verschwunden. Mit Hilfe eines sprechenden Affen macht sich Joe auf die Suche nach seinem Onkel und hat gleichzeitig die Aufgabe neue Filmaufnahmen von allerlei verschiedenen Tierarten zu machen. Dabei gibt es Interessantes über die Tierwelt zu lernen und zu erforschen. Wahlweise kann dieses Computerspiel auch in englischer Sprache gespielt werden. Es wird darauf hingewiesen, dass die Aufmerksamkeitsspanne für 6- bis 7-Jährige nach 30 Minuten, bei 10-Jährigen nach 90 Minuten erschöpft ist.

Das Spiel mit der bunt gestaltenden Zeichentrickgraphik beinhaltet eine Reihe von Echtfilmsequenzen aus Dokumentarfilmmaterial der ARD-Reihe Expeditionen ins Tierreich, die das jeweilige Tier in seinem natürlichen Lebensraum zeigen. Das spielende Kind hat die Möglichkeit, diese Informationen immer wieder abzurufen, sobald es das Tier gefunden und gefilmt hat. Die Expedition durch den Dschungel führt den Helden durch verschiedene Etappen, an denen insgesamt fünf eigenständige Spiele gespielt werden können und wo das Kind Wissen, Gedächtnis oder Reaktion testen kann. Der gesamte Spielaufbau ist leicht verständlich und sollte besonders kleinen Dschungelforschern keine Probleme bereiten, da alle Funktionen auch laut vorgelesen und erklärt werden. Für ältere Kinder könnte das Spiel jedoch bald langweilig werden, da es wenig Raum für eigene Interaktionen schafft. Der festgelegte Weg bzw. die Vorgehensweise nach dem Prinzip einer Schnitzeljagd erschöpft sich schnell. Die integrierten, kleineren Spiele sind zwar nett gestaltet und als Abwechslung gedacht, bieten aber erfahreneren Computernutzern keine neuen Herausforderungen.

Das Computerspiel, das eher den passiven Charakter eines Hörspiels besitzt, ist Einsteigern und kleineren Kindern vorbehalten, dabei kann die englische Version, die zwar sicherlich zur Erweiterung des Vokabulars beiträgt, auch keinen größeren Anreiz bieten. Die Verbindung von Lernsoftware und Computerspiel ist leider nur zum Teil geglückt. Jüngere Spieler im Alter von 5 bis 8 Jahren werden aber mit Sicherheit ihren Spaß haben, den kleinen Joe und seinen Freund, den Affen, durch die Dschungelwelt zu begleiten und dabei neue Tierarten kennen zu lernen.