

Strüber, Sebastian: Computerspiel als Aggressor?-Eine Studie über die Wirkung von Gewalt in den Medien am Fallbeispiel Counterstrike

Beitrag aus Heft »2007/01: BabyTV«

In der vorliegenden Studie von Sebastian Strüber versucht der Autor seinen Beitrag zum vieldiskutierten Thema, ob Computerspiele aggressiv machen können oder nicht, zu leisten. Am Beispiel von „Counterstrike“ untersucht er sowohl Spieler, als auch die öffentliche Meinung. Leider handelt über die Hälfte des Buches nicht von seiner eigentlichen Studie selbst, sondern von Definitionen, Theorien und Erklärungen rund um die Themen Gewalt und Aggressionen. Auch Strüber kommt zu dem Ergebnis, dass Spiele wie Counterstrike eventuell Aggressionen hervorrufen können, aber nur, wenn eine Vielzahl weiterer Faktoren eintreten.

Zum Einstieg in diese Diskussion ist dieses Buch sicher gut geeignet, da es sehr genau die wissenschaftlichen Grundlagen bespricht.